

**NORMATIVA:**

- Euskeraz: 2. Orrialdean
- En castellano: página 10

**FECHAS IMPORTANTES:**

- **SORTEO: 16 DE MAYO A LAS 19:30 en BBK-UPV/EHU ETXEA**  
c/ Banco de España, nº2  
48005 Bilbao. BIZKAIA
- **JORNADA CON UN REPRESENTANTE DE ÁRBITROS SOBRE NORMATIVA: fecha pendiente de confirmar.**
- **INAUGURACIÓN: 28 DE MAYO (LAMIAKO)**
- **FINAL: 25 DE JUNIO (PENDIENTE DE CONFIRMAR)**

**[www.mundialitobbk.org](http://www.mundialitobbk.org)**

## BBK MUNDIALITOA 2011

### 1- 2011 BBK Mundialitoan parte hartuko duten gizon-taldeak:

- Guztira, 16 gizon-taldek hartuko dute parte: Afrikako herrialdeen izenean 6 talde arituko dira; Amerikako herrialdeen izenean 6 talde eta beste 4, Europakoenean.

2011ko BBK Mundialitoan parte hartuko duten taldeak dira<sup>1</sup>:

- Amerikako herrialdeak: PERU, ARGENTINA, COLOMBIA, PARAGUAY, BOLIVIA eta HONDURAS.
  - Afrikako herrialdeak: MAROCO, SENEGAL, MALI, COSTA DE MARFIL, CHAD eta ARGELIA.
  - Europako herrialdeen izenean: ALEMANIA, UNITED ISLES, RUMANIA eta ERRUSIA.
- Talde bakoitzak herrialde baten izenean jardungo du.
  - Taldeek gehienez 20na fitxa izango dute. Jokalariak parte hartu ahal izateko, derrigorrezkoa da izena emonda egotea eta fitxa izatea. Fitxa ez duten jokalariek aritzeak edo beste norbaiten ordez jokatzeko, talde osoa BBK Mundialitotik berehala kanporatzea ekarriko du. Jokalarien zerrendak inpugnatzeko, partidu beraren aktan jaso beharko da.
  - Gutxienez 3 eta gehienez 5 jokalarik euskaldun egongo dira taldean derrigorrez. Partiduetan, jokalarik euskaldun bat egongo da gutxienez titular moduan; hala ez bada, jokalarien zerrenda ez da zuzena izango eta partidua galdutzat joko da zuzenean.
  - Hamaikako futboleko Bizkaiko federazioaren kirol-arauek arteztuko dute txapelketa.

### 2- 2011 BBK Mundialitoan parte hartuko duten emakume-taldeak:

- BBKren Mundialitoan 8 emakume-taldek hartuko dute parte guztira.
- Sortuko diren taldeak, jatorrizko herritartasun berekoek edo herritartasun desberdinekoek osatu ahal izango dute (taldearen izena librea izango da).

---

<sup>1</sup> Eskaria egin duten talde guztiek aurretiazko partidu batzuk jokatu dituzte euren kabuz, BBK Mundialitoan zein taldek hartuko duten parte erabakitzeko.

- Taldeek gehienez 20na fitxa izango dute. Jokalariak parte hartu ahal izateko, derrigorrezkoa da izena emonda egotea eta fitxa izatea. Fitxa ez duten jokalariai aritzeak edo beste norbaiten ordezkariak, talde osoa BBK Mundialitotik berehala kanporatzea ekarriko du. Jokalariaren zerrendak inpugnatzeko, partidu beraren aktan jaso beharko da.
- Gutxienez 3 eta gehienez 5 jokalarik euskaldun egongo dira taldean derrigorrez. Partiduetan, jokalarik euskaldun bat egongo da gutxienez titular moduan; hala ez bada, jokalariren zerrenda ez da zuzena izango eta partidua galdutzat joko da zuzenean.
- Hamaikako futboleko Bizkaiko federazioaren kirol-arauek arretuko dute txapelketa.

### 3- BBK MUNDIALITORAKO ARAUDIA:

- Uneoro, joko garbia izango da nagusi, FIFA UEFA arautegiak gardentasunari, kirolordenari eta balioei buruz xedatutako printzipioak arretuko duten txapelketa honetan.
  - Beraz, ez da joko garbiaren funtsa urratzen duen portaerarik onartuko, berdin kirol-balioen kontrakoak, borroak (kantxan edo aldageletan) nahiz jokabide arrazistak, sexistak edo bestelakoak badira ere.
  - Jokalariak edozein droga zein dopatzaile hartzeko debekua dute.
  - Talde partehartzaileek ondo erabili eta zainduko dituzte kirol-instalazioak.
- Jokalariak ordezkariak dituzten erakundeak eraginkortasunez hartuko dute parte kirol-instalazioak eta elkarbizitza-arauek errespetatzeko eta errespetarazteko atazan. Zehazki, honako zeregin hauetan hartuko dute parte:
  - Instalazioak zaintzen eta modu egokian erabiltzen.
  - Partidua jokatzeko den bitartean eta ondoren, kirol-esparrua txukun edukitzea.
  - Kirol-esparruetan salmenta ibiltaria eragozteko.
  - Alkoholaren edo beste edozein drogaren gehiegizko kontsumoa ekiditea.
- Lehentasuneko harremana izango dute BBKrekin, aurretiazko fase osoan zein BBKren Mundialitotik zehar, beste ezein finantza-erakunderi publizitate estaldurarik ez emateko konpromisoa harturik.

**Arauok urratzea taldea txapelketatik kanpo uzteko arrazoi izan daiteke, kirol-emaitza edozein dela ere.** Horren gaineko azken erabakia BBK-k, Kirol Aunitzek eta Asmulek osatutako lantaldeak hartuko du, eta ez da aukerarik egongo, ez kirol-bidetik, ez administrazio-bidetik, errekurtsorik aurkezteko.

#### 4- KIROL ARAUAK:

##### 1. ARAUA. JOKALARI KOPURUA

1. Gutxienez 8na jokalarik eta gehienez 11nak (bi kasuetan, atezaina tartean dela) osatutako bi taldek jokatuko dute partidua.
2. Aktan, gehienez 20 jokalariren izenak jasoko dira, bai gizonezkoen, bai emakumezkoen kasuan.
3. Talde bat partidua jokatzen ari dela, edozergatik (baita kanporaketen zioz ere) zelaian 8 jokalaria baino gutxiagorekin geratuz gero, arbitroak partidua amaitutzat eman eta beste taldearen aldeko hiru eta hutseko emaitza jasoko du aktan.
4. Beste jokalarietako edozeinek aldatu ahal izango du bere tokia atezainarekin, arbitroari aldez aurretik jakinarazi, eta aldaketa jokoaren etenaldi batean egiten baldin bada.
5. Partidua hasita, gizonezkoen txapelketan, lau ordezen gehi atezainarena egin ahalko dira; emakumezkoen kasuan, berriz, ez dago mugarik, ordezen-kopuruari dagokionez, arauan xedatutako moduan egiten badira, betiere.
6. Jokalari bat ordezkatzan denean, honek ezingo du berriro jolastu.
7. Atezaina edo beste edozein jokalaria ordezterakoan, honako baldintza hauek bete behar dira:
  - Arbitroari proposatzen den ordezenaren berri eman behar zaio.
  - Ordezko jokalaria ezin da zelaian sartu, ordeztutako jokalaria bertatik irten eta arbitroak onespene-keinua egin arte.
  - Zelai-erdiko marratik sartu behar du joko-eremura, eta jokoa ez da ezinbestez gerarazi behar, ordeztutako jokalaria atezaina bada salbu.
  - Ordezko jokalaria arbitroaren aginpide eta eskumenaren menpe daude, zelaira ateratzeko deitu bazaie nahiz ez.
  - Ordezkoa joko-zelaira sartzen den unean gauzatzen da ordezena: une horretan bihurtzen da hura jokalaria eta uzten dio ordeztutako jokalaria izateari.

## **2. ARAUA. JOKALARIEN EKIPAMENDUA**

- 1) Edozein jokalariren oinarrizko eta derrigorrezko ekipamendua jertseak edo kamisetak, praka motzek, galtzerdiek, berna-babesek eta oinetakoek osatzen dute.
- 2) Ezein jokalarik ezin du eraman besteentzat arriskutsua izan daitekeen ezer.
- 3) BBK-k Mundialitoan jokatzeko eman ditzakeen jantziak ez dira partidu guztietan derrigorrez jantzi beharko. Aurretiatzko faseak dirauen artean, taldeek ezin izango dute agertu BBK ez den beste edozein finantza-erakunderen publizitaterik.

## **3. ARAUA. PARTIDUEN IRAUPENA.**

Hauxe izango da partiduen iraupena:

- Gizon-taldeak:
  1. fasea: 35na minutuko bi aldi.
  2. fasea: 40na minutuko bi aldi.Gizonen finala. 40na minutuko bi aldi.
- Emakume-taldeak:
  1. y 2. faseak. 35na minutuko bi aldi.Emakumeen finala. 40na minutuko bi aldi.

Partiduko zatien arteko atsedena dia 10 minutukoa izango da.

## **4. ARAUA. BALOIA JOKOAN EDO JOKOZ KANPO**

Honako abagune hauetan egongo da baloia jokoz kanpo:

- Alboko marra bat edo ateko marra guztiz gainditu duenean, berdin lurretik zein airetik igaro bada ere;
- Arbitroak jokoa eteten duen unetik hasita.

## **5. ARAUA. GOLAK**

- 1) Arau hauetan aurreikusitako salbuespenetan izan ezik, erasoan dabilen taldeko edozein jokalarik eskuaz edo besoaz eraman, jaurtiki edo nahita kolpatu barik, baloiak zutoinen arteko ate-marra guztiz gainditzen duen bakoitzean zenbatuko da gola, baita atezainak, eskuaz nahiz bestela, bere penalti-eremutik bertatik sartuz gero ere.
- 2) Gol gehien sartu dituen taldeak irabaziko du partidua. Golik egin ez bada, edo bi taldeek gol-kopuru bera egitera, berdinduztat joko da partidua.

## **6. ARAUA. JOKOZ KANPO**

Arbitroak seinalatuko du, Espainiako Futbol Federazioaren araudian xedatutakoari jarraituz, noiz dagoen baloia jokoaz kanpo.

## **7. ARAUA. FALTAK ETA JOKABIDE EZEGOKIAK**

- 1) Arbitroak Espainiako Futbol Federazioaren araudian xedatutakoan oinarriturik seinalatzen dituenak hartuko dira falta eta jokabide ezegokitzat.
- 2) Arbitroak, EFFaren araudi ofizialean xedatutakoari kasu eginez, nabarmentasun berezikotzat hartzen dituen faltak txartel horiaz edo zuzenean txartel gorriaz zigortuko ditu, larritasunaren arabera.
- 3) Jokalari batek, partidu berean bi txartel hori pilatzen baditu, une horrexetan utzi beharko du joko-eremua, arbitroak txartel gorria erakutsitakoan.
- 4) Hainbat partidutan zehar metatutako kargu-hartzeen ondorioz, honako zigor hauek ezarriko dira:
  - Partidu berean bi txartel hori metatzeak partidu bateko zigorra ekarriko dio jokalaria.
  - Hainbat partidutan hiru txartel hori jasotzen dituen jokalaria partidu bateko zigorra ezarriko zaio.
  - Jokalarien eta/edo jokozairen arteko liskar edo erasoek txapelketa osotik kanpo utziko du/ditu gertaeren erruduna/k.
  - Jokabide ezegokiaren errudun frogatuak berriro portaera bera erakutsiz gero, antolatzaileek, jokozainek ados jarri ondoren, diziplina-neurri gogorragoak ezarri ahal izango ditu.
  - Zalantza kasuetan, egunean dagoen araudia aplikatuko da.

## **8. ARAUA. JAURTIKETA LIBREAK**

Honako bi mota hauetakoak izan daitezke jaurtiketa libreak:

- zuzeneko jaurtiketa librea: horren bitartez zuzenean irabaz daiteke tanto bat, falta egin duen taldearen kontra.
- zeharkako jaurtiketa librea: baloia, atea zeharkatu aurretik, jaurtiketa egin duenaz beste jokalaria batek jokatu edo ukitu badu bakarrik lortu ahal da tantoa.

Arean bertan egindako arau-hausteen ondoriozko penaltia suertatu ezik, arbitroak berak seinalatuko du hesiaren eta jaurtizailearen arteko arauzko neurria (9,15 metro).

#### **9. ARAUA. PENALTIA**

Penaltia penalti-puntutik jaurtikiko da, eta, gauzatu aurretik, jokalaria guztiek -- jaurtizaileak, behar bezala identifikaturik, eta kontrako taldeko atezainak izan ezik-- jokalekuaren barruan, baina penalti-eremutik eta berori mugatzen duen zirkuluerditik at, egon beharko dute. Jaurtiketarako seinalaturiko punturainoko hamaika metroko distantziatik jaurtikiko da penaltia.

#### **10. ARAUA. ALBOKO SAKEA**

Baloiak, lurretik nahiz airetik, alboko marra guztiz zeharkatu duenean, berriro jokoan jartzeko, baloia ukitu duen azken jokalariaena ez den beste taldeko jokalaria batek jaurtikiko du zelai barrura, edozein norabidetarantz, marra gainditu duen toki beretik.

Sakea egiten duen jokalaria, baloia jaurtikitzean, zelairantz begira egon behar du, eta alboko marraren gainean edo marra horretatik kanpo izan beharko du oin bakoitzaren edozein zati. Atzetik eta bere buruaren gainetik bota beharko du baloia, bi eskuak erabiliz. Joko-zelaian sartzen den unean bertan egongo da baloia jokoan, baina sakea egin duen jokalaria ezin izango du berriro ukitu, beste jokalaria batek ukitu edo jokatu arte.

Alboko sakeaz ezin da zuzenean tantorik irabazi.

#### **11. ARAUA. ATEKO SAKEA**

Baloiak ateko marra, markoaren zutoinen arteko zatia kanpoan utzita, lurretik nahiz airetik guztiz zeharkatu duenean, jokatu duen azkena talde erasotzaileko jokalaria bat izanik, defentsan dabilen taldeko jokalaria batek baloia ate-eremuaren barruko edozein tokitan ipini eta oinaz jaurtikiko du jokora zuzenean, penalti-eremutik harago. Jokalaria horrek ezin izango du berriro baloia jokatu, beste jokalaria batek ukitu edo jokatu arte.

#### **12. ARAUA. KORNERRA**

Baloiak ateko marra, markoaren zutoinen arteko zatia kanpoan utzita, lurretik nahiz airetik guztiz zeharkatu duenean, jokatu duen azkena talde defendatzaileko jokalaria bat izan bada, erasoan dabilen taldeko jokalaria batek aterako du kornerra, honelaxe: baloia, irten den tokitik hurbilen dagoen ertzeko banderaren azpiko zirkululaurdenaren barruan ipiniko du, jaurtikitzeko; kornerreko bandera dagoen toki horrexetatik

jaurtikiko du baloia, bandera lekualdatu barik beti. Kornerreko sakeaz zuzenean sartu ahal da gola.

### 13. ARAUA. SAILKAPENA

1) Lehenengo fasea:

a) Gizonezkoen txapelketan, 16 taldek hartuko dute parte, 4na taldeko 4 multzotan antolatuz. Lehenengo fasea tanda bakarreko liga-sistemaren arabera jokatu da, multzo bakoitzeko taldeen artean. Multzo bakoitzeko lehenengo bi taldeak sailkatuko dira bigarren fasearako.

b) Emakumezkoen txapelketaren azken fasean, 8 taldek hartuko dute parte, 4na taldeko bi multzotan banaturik. Hori ere tanda bakarreko ligatxo-eran jokatu da.

c) Txapelketa-sisteman, irizpide hauei jarraituz ebatziko da talde bakoitzaren sailkapena:

1. multzoko partiduetan guztira lortutako puntu-kopuru handiena;
2. multzoko partiduetan guztira izandako gol-diferentzia;
3. multzoko partiduetan guztira sartutako gol-kopururik handiena;

Bi taldek edo gehiagok, goian aipatutako hiru irizpiderekin bat, emaitza bera lortzen badute, honela erabakiko da bakoitzaren sailkapena:

4. talde zehatz horien arteko multzoko partiduetan lortutako puntu-kopuru handiena;
5. talde zehatz horien arteko multzoko partiduetan izan den goldiferentzia;
6. talde zehatz horien arteko multzoko partiduetan sartutako golkopuru handiena;
7. antolatzaileek zozketa eginez.

2) Bigarren fasea:

a) Gizonezkoen taldeetan kanporaketa lez jokatu da: final-laurdenak, finalerdiak eta finala; araudi honi erantsiriko norgehiagoka-taulan zehazten den bezala.

Bigarren fasean, partidua berdinduta amaitzen bada, arauzko penalti txandak jaurtiko dira. Oraindik berdinduta jarraitzen badu, talde bat eta besteak jaurtiketan egingo dituzte banan bana, desenpatatu arte edo jokalaria guztiek jaurti arte.

b) Emakumezkoen txapelketaren bigarren fasean, lau talde arituko dira, eta finalerdiak, hirugarren eta laugarren postuak erabakitzeko partiduak, eta finala jokatu dira, kanporaketa-modura.



[www.mundialitobbk.org](http://www.mundialitobbk.org)



Kanporaketako faseetan berdinketa egotera, zuzeneko pasea lortzeko lehiatuko dira dagokien taldeak, arauzko penalti-txandak jaurtikiz.

#### **14. ARAUA. AMAIERAKO KLAUSULA.**

1) Araudi honetan jasotakoarekiko berariazko kontraesanetan ez dagoen guztian, FIFAk eta Bizkaiko Futbol Federazioak onartu eta gaur egun indarrean dauden arauak izango dira manuzko.

2) Antolatzaileek eurentzat gordetzen dute “Joko Garbirako” oinarrizko arauak –batez ere arbitroekiko errespetuari eta liskar zein erasoetan parte hartzeari buruzkoak— ez betetzeagatik nabarmentzen den/diren jokalaria(k) edo taldea(k) Txapelketaren hurrengo edizioetan parte hartzen ez uzteko eskubidea.

## MUNDIALITO BBK 2011

### 1- Mundialito BBK 2011: equipos masculinos

- Participarán 16 equipos masculinos en total: 6 en representación de países africanos, 6 en representación de países americanos y 4 europeos.

Los equipos que jugarán en el Mundialito BBK 2011 son<sup>2</sup>:

- Países americanos: PERÚ, ARGENTINA, COLOMBIA, PARAGUAY, BOLIVIA y HONDURAS.
  - Países africanos: MARRUECOS, SENEGAL, MALI, COSTA DE MARFIL, CHAD, ARGELIA.
  - Países europeos: ALEMANIA, UNITED ISLES, RUMANIA y RUSIA.
- Cada equipo representará a un país.
  - Dispondrán de un máximo de 20 fichas por equipo. Para poder jugar, es imprescindible que los jugadores estén dados de alta y tengan ficha. Alinear a jugadores sin ficha o suplantar la identidad de un jugador, supondrá la expulsión automática del equipo del Mundialito BBK. Las impugnaciones de las alineaciones se deberán recoger en el acta del mismo partido exclusivamente.
  - Cada equipo contará obligatoriamente con un mínimo de 3 y un máximo de 5 jugadores vascos, con al menos un jugador vasco titular en cada partido. En caso de que esto no se cumpla, se considerará alineación indebida y acarreará la pérdida del partido.
  - El campeonato se regirá por las normas deportivas propias de la federación vizcaína de fútbol de fútbol once.

### 2- Mundialito BBK 2011: equipos femeninos

- Participarán en el Mundialito BBK 8 equipos femeninos en total<sup>3</sup>.
- Se podrán formar los equipos tanto por nacionalidad de origen como por personas de distinta nacionalidad (el nombre del equipo será libre).
- Dispondrán de un máximo de 20 fichas por equipo. Para poder jugar, es imprescindible que las jugadoras estén dadas de alta y tengan ficha. Alinear a

---

<sup>2</sup> Los equipos solicitantes disputaron una eliminatoria previa para determinar qué 16 equipos participarían en el Mundialito BBK.

<sup>3</sup> Los equipos solicitantes disputaron una eliminatoria previa para determinar qué 8 equipos participarían en el Mundialito BBK.

jugadoras sin ficha o suplantar la identidad de una jugadora, supondrá la expulsión automática del equipo del Mundialito BBK. Las impugnaciones de las alineaciones se deberán recoger en el acta del mismo partido exclusivamente.

- Cada equipo contará obligatoriamente con un mínimo de 3 y un máximo de 5 jugadoras vascas, con al menos una jugadora vasca como titular en todos los partidos. En caso de que no se cumpla, se considerará alineación indebida y acarreará la pérdida del partido.
- El campeonato se regirá por las normas deportivas propias de la federación vizcaína de fútbol de fútbol once.

### 3- Normas cívico-educativas para el Mundialito BBK.

- El fair play presidirá en todo momento el campeonato, que estará basado en los principios que emanan de la normativa FIFA UEFA en cuanto a limpieza, orden deportivo y valores del deporte.
  - No se toleraran agresiones (ni en el campo ni en los vestuarios) conductas antideportivas, racistas, machistas o cualquier otra que menosprecie el espíritu del fair play.
  - Los jugadores tienen prohibido el consumo de drogas y sustancias dopantes.
  - Los equipos participantes cuidarán y harán un buen uso de las instalaciones deportivas.
- Las organizaciones a los que representan los jugadores, participarán activamente en respetar y hacer respetar las normas de uso de las instalaciones deportivas y las normas de convivencia. En concreto, colaborarán activamente en:
  - Cuidar y hacer buen uso de las instalaciones
  - Mantener limpio el recinto deportivo durante y después del partido
  - Evitar la venta ambulante en los recintos deportivos
  - Evitar el consumo excesivo de alcohol o drogas de cualquier tipo.
- Se mantendrá una relación preferencial con bbk y se comprometen durante el transcurso de todo el campeonato a no dar cobertura publicitaria a otras entidades financieras.

**No cumplir con estas normas podrá acarrear la expulsión del equipo del torneo, independientemente del resultado deportivo.** Tal decisión se adoptará en última

instancia por el equipo de trabajo formado por BBK, Kirol Aunitz y Asmul sin posibilidad de recurso por la vía deportiva y/o administrativa.

#### 4- Normas deportivas.

##### **REGLA 1. NÚMERO DE JUGADORES**

1. Los equipos deberán estar compuestos para poder empezar el partido con un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 11 jugadores (guardameta incluido).
2. Se inscribirán en acta un máximo de 20 jugadores (tanto en el campeonato masculino como femenino).
3. Cuando durante el desarrollo del partido un equipo quedara con menos de 8 jugadores sobre el terreno de juego por la circunstancia que sea (incluidas las expulsiones), el árbitro dará por finalizado dicho partido con derrota de este equipo, con el resultado de tres a cero.
4. Cualquiera de los otros jugadores podrá cambiar su puesto con el guardameta siempre que el árbitro haya sido previamente informado y siempre también que el cambio sea efectuado durante una detención del juego.
5. Una vez comenzado el partido, podrán realizarse cuatro sustituciones más la del portero en el campeonato masculino y serán libres en el campeonato femenino, siempre que se realicen de forma reglamentaria.
6. Un jugador sustituido no podrá volver a ingresar en el terreno de juego.
7. Cuando un guardameta o cualquier otro jugador tenga que ser reemplazado por un sustituto, deben observarse las condiciones siguientes:
  - El árbitro debe ser informado de la sustitución propuesta
  - El sustituto no puede entrar en el terreno de juego hasta que el jugador al que está reemplazando lo haya abandonado
  - El sustituto sólo entrará al terreno de juego después de haber recibido la señal del árbitro
  - El sustituto deberá entrar en el terreno de juego por la línea de medio campo
  - La sustitución se completa cuando el sustituto entra al terreno de juego, momento en el cual se convierte en jugador, mientras que el jugador a quien reemplaza cesa de serlo.
8. Un sustituto queda sometido a la autoridad y jurisdicción del árbitro, sea llamado o no a participar en el juego;

## **REGLA 2. EQUIPO DE LOS JUGADORES**

1. El equipo básico obligatorio de un jugador consistirá en un jersey o camiseta, calzón, medias, espinilleras y calzado.
2. Un jugador no podrá llevar ningún objeto que sea peligroso para los otros jugadores.
3. Las prendas que pueda proporcionar BBK para el Mundialito serán de uso obligatorio en todos los partidos.

## **REGLA 3. DURACIÓN DEL PARTIDO.**

Los tiempos de duración de los partidos serán los siguientes:

– Equipos masculinos:

1ª Fase: dos tiempos de 35 minutos.

2ª Fase: dos tiempos de 40 minutos cada uno.

Final masculina. Dos tiempos de 40 minutos cada uno.

– Equipos femeninos:

1ª y 2ª Fase. Dos tiempos de 35 minutos cada uno.

Final femenina. Dos tiempos de 40 minutos cada uno.

Los descansos entre tiempos de juego serán de 10 minutos.

## **REGLA 4. BALÓN EN JUEGO O FUERA DE JUEGO**

El balón está fuera de juego:

- Cuando ha traspasado completamente una línea de banda o de meta, ya sea por tierra o por aire;
- Cuando el juego ha sido detenido por el árbitro.

## **REGLA 5. TANTO MARCADO**

1. Salvo las excepciones previstas en estas Reglas, se ganará un tanto cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del larguero, sin que haya sido llevado, lanzado o intencionadamente golpeado con la mano o el brazo por cualquier jugador del equipo atacante, excepto en el caso de que lo haga el guardameta que se halle en su propia área penalti.

2. El equipo que haya marcado el mayor número de tantos ganará el partido. Si no se hubiese marcado ningún tanto o si ambos equipos han logrado igual número de ellos, el partido se considerará empatado.

#### **REGLA 6. FUERA DE JUEGO**

El fuera de juego será señalado por el árbitro en función de lo dispuesto en el reglamento de la Real Federación Española de fútbol.

#### **REGLA 7. FALTAS E INCORRECCIONES**

1. Son faltas e incorrecciones aquellas marcadas por el árbitro del encuentro, de acuerdo con lo dispuesto en el Reglamento de la Federación Española de Fútbol.
2. Las faltas que el colegiado considerara de especial relevancia, de acuerdo con lo dispuestos en la reglamentación oficial de la RFEF, se sancionarán con tarjeta amarilla o roja directa en función de su gravedad.
3. La acumulación de dos tarjetas amarillas en el mismo encuentro y por el mismo jugador/a, supondrá la expulsión tras mostrar la correspondiente tarjeta roja.
4. La acumulación de amonestaciones en distintos encuentros por el mismo jugador supondrá las siguientes sanciones:
  - Dos amarillas en un mismo encuentro: un partido de sanción.
  - Tres amarillas recibidas en distintos partidos: 1 partido de sanción.
  - Peleas o agresiones entre jugadores/as y/o colegiados/as: expulsión inmediata del jugador de todo el campeonato.
  - En caso de reincidencia el comité organizador podrá de acuerdo con los colegiados imponer medidas disciplinarias más severas, si se muestra culpable de conducta incorrecta.
  - En caso de duda, se aplicará la normativa vigente.

#### **REGLA 8 TIROS LIBRES**

Los tiros libres se clasifican en dos categorías:

- el tiro libre directo: de este tiro se puede ganar directamente un tanto, en contra del equipo que cometió la falta.
- el tiro libre indirecto: para ganar un tanto en contra del equipo que cometió la falta, es necesario que antes de traspasar al meta, un jugador distinto de aquél que efectúa el tiro juegue o toque el balón.

Salvo en el caso del penalti por infracción dentro del propio área, en el resto de ocasiones establecerá el árbitro la medida reglamentaria de distancia entre la barrera y el/la lanzador/a (9,15 metros).

#### **REGLA 9. PENALTI**

- Antes de lanzar el penalti, todos los jugadores (salvo el jugador que va a efectuar el tiro, debidamente identificado, y el guardameta adversario) deberán estar en el interior del campo de juego, pero fuera del área penalti y del semi círculo que lo delimita.
- El penalti se lanzará desde una distancia de once metros desde el punto señalado para el lanzamiento del mismo

#### **REGLA 10. SAQUE DE BANDA**

Cuando el balón en su totalidad traspase la línea de banda, ya sea por tierra o por aire, se pondrá nuevamente en juego. Un jugador del equipo contrario al que tocó el balón en último lugar lanzará el balón al interior del campo en cualquier dirección, desde el punto por el que franqueó la línea.

El jugador que hace el saque, en el momento de lanzar el balón, deberá estar frente al campo de juego y tener una parte cualquiera de cada pie sobre la línea de banda o al exterior de esta línea. Deberá lanzar el balón por detrás, por encima de su cabeza, y servirse para ello de las dos manos.

El balón estará en juego tan pronto como penetre en el campo de juego, pero el jugador que hizo el saque de banda no lo podrá volver a jugar hasta que otro jugador lo toque o juegue.

No podrá ganarse un tanto directamente de un saque de banda.

#### **REGLA 11. SAQUE DE META**

Cuando el balón en su totalidad traspase la línea de meta (excluida la parte comprendida entre los postes del marco), ya sea por tierra o por aire, un jugador del equipo contrario al que tocó el balón en último lugar se colocará en un punto cualquiera del área de meta y lanzará el balón con el pie, directamente al juego más allá del área penalti. Éste no podrá volver a jugar el balón antes de que otro jugador lo haya tocado o jugado.

#### **REGLA 12. SAQUE DE ESQUINA**

Cuando el balón en su totalidad haya traspasado la línea de meta (excluida la parte comprendida entre los postes del marco), ya sea por tierra o por aire, habiendo sido jugado en último término por un jugador del equipo defensor, se concederá un saque de esquina, que será lanzado por un jugador del equipo atacante así: todo el balón debe ser colocado en el interior del cuarto de círculo correspondiente a la banderola de esquina más cercana al sitio por donde salió el balón, banderola que no podrá ser trasladada, y es de este lugar de donde será lanzado el balón. Podrá ganarse un tanto directamente de un saque de esquina.

#### **REGLA 13. CLASIFICACIÓN.**

1. Primera fase:

a) En el campeonato masculino participarán 16 equipos encuadrados en 4 grupos de 4 equipos cada uno. La primera fase se jugará en sistema de liga a una vuelta entre los integrantes de cada grupo. Se clasificarán para la segunda fase los dos primeros equipos de cada grupo.

b) En el campeonato femenino participarán 8 equipos divididos en dos grupos de 4 que se disputará también formato liguilla a una vuelta.

c) La clasificación de cada grupo se decidirá conforme a lo siguiente:

1. mayor número de puntos obtenidos en todos los partidos de grupo;
2. diferencia de goles en todos los partidos de grupo;
3. mayor número de goles marcados en todos los partidos de grupo;

Si dos o más equipos obtienen el mismo resultado conforme a los tres criterios arriba mencionados, su posición se determinará de la siguiente manera:

4. mayor número de puntos obtenidos en los partidos de grupo entre los equipos en cuestión;
5. diferencia de goles en los partidos de grupo entre los equipos en cuestión;
6. mayor número de goles marcados en los encuentros de grupo entre los equipos en cuestión;
7. sorteo por parte de la Organización.

2. La segunda fase:

a) El campeonato masculino se jugará en sistema de eliminatoria: cuartos de final, semifinales y final, de conformidad con lo establecido en el cuadro de cruces que se adjunta a este reglamento.



Si un partido termina en empate, se pasará directamente a la tanda de penaltis (cada equipo tendrá 5 lanzamientos). Si el partido sigue empatado, se continuará con lanzamientos uno a uno, hasta desempatar o hasta terminar con todos los jugadores de ambos equipos.

b) El campeonato femenino tendrá una segunda fase de cuatro equipos y se disputarán los correspondientes encuentros de semifinales, tercer y cuarto puesto y final en sistema de eliminatoria.

En caso de empate en las fases eliminatorias, se disputarán su pase directamente a través del lanzamiento de la correspondiente tanda de penaltis. Si el partido sigue empatado después de los cinco primeros lanzamientos, se continuará con lanzamientos uno a uno, hasta desempatar o hasta terminar con todas las jugadoras de ambos equipos.

#### **REGLA 14. CLAUSULA DE CIERRE.**

1. En todo lo que no contradigan lo expresamente señalado en este Reglamento, rigen las normas actualmente vigentes, aprobadas por la FIFA, y por la Federación Vizcaína de fútbol.
2. La organización se reserva el derecho de descartar y excluir de posteriores ediciones del Campeonato a aquellos jugador/es o equipo/s que se destaquen por su incumplimiento de las normas básicas de "Fair Play", especialmente en lo que concierne al respeto a los árbitros y participación en peleas o agresiones.